

2023년 대구대학교 K-MOOC '나만의 원격수업 학습방법' UCC&카드뉴스 공모전 계획(안)

1 목적

- 교육 환경의 변화를 엿볼 수 있는 원격수업 참여·활용 아이디어 공유
- 학습자의 원격수업 참여도와 학습동기 향상을 위한 원격수업 학습방법 공유
- 자기주도 학습능력 향상을 위해 비대면 수업에서 활용 할 수 있는 사례 공유

2 사업 개요

- 행사명: 2023년 대구대학교 K-MOOC'나만의 원격수업 학습방법' UCC&카드뉴스 공모전
- 예산 프로그램: 2023년 K-MOOC국고보조금

3 추진 일정

일정	진행내용	비고
2023. 10. 05.(화)	공모전 운영 계획수립	
2023. 10. 06.(금) ~ 10. 29.(일)	공모전 응모기간	
2023. 10. 30.(월) ~ 2023. 11 .01.(수)	공모전 심사	부서내 평가 및 심사
2023. 11. 03.(금)	당선작 발표(예정)	
2023. 12월 중	교내 홈페이지, 부서 SNS 게시 및 당선작 활용 홍보 진행	

4 세부 내용

가. 공모전 개요

- 1) 공모 대상: 대구대학교 학부 재학생(휴학생 제외)
- 2) 응모 기간: 2023. 10. 06.(금) ~ 10. 29.(일)
- 3) 내용

구분	UCC	카드 뉴스
주제	<ul style="list-style-type: none"> • 교내 2022년~2023년 수강강좌 활용 • 교내 원격수업(K-MOOC, 가상강좌, DU-MOOC)을 통해 학습하게 된 내용 • 대구대학교 원격수업(K-MOOC 개념 또는 K-MOOC 강좌 1강좌 홍보 필수)을 홍보할 수 있는 다양한 이야기 • 온라인 수업에 참여한 나의 노력과 자신만의 학습방법, 학습습관 등 학습 노하우 • 수업을 통해 변화된 나의 모습과 성찰·개선할 점을 포함 • 원격수업과 관련된 자신의 하루 일상(브이로그) • 자신만의 원격수업 꿀팁 영상(재택수업, 나는 이렇게 공부했다./이렇게 활용했다.) 	

제작 형식	<ul style="list-style-type: none"> • 분량: 3분 이내 • 용량: 2GB 이내 • 파일: mp4형식 • 규격: 1,920*1,080(FHD) 이상 • 휴대폰 촬영으로도 공모 가능 • 출품작 수는 개인별, 팀별 1개 작품으로 함 • 팀별 팀원 제한은 없으나 상금은 팀으로 지급함 • 미디어 콘텐츠 제작 형식 자유 (프레젠테이션, 다큐, 뮤비, 브이로그 등 자유 형식의 동영상) 	<ul style="list-style-type: none"> • 분량: 총 5장~10장 이내 • 규격: 장당 700*700 픽셀 • 파일: JPG 형식 • 출품작 수: 개인별/팀별 2개 이상 • 팀별 팀원 제한 없음, 상금은 팀으로 일괄 지급함 • 뉴스, 웹툰, 인포그래픽 등 다양한 형식 가능
유의사항	<ul style="list-style-type: none"> • 제출된 공모작의 저작권 관련 사항은 응모자의 책임으로 함 • 차후 표절 사실이 확인되거나 타 공모전 입상의 경우 수상 취소 • 제출된 자료는 일체 반환되지 않으며 저작권은 대구대학교(원격교육지원센터)에 귀속됨 • 당선작의 경우 K-MOOC사업단 홈페이지 및 대구대학교 K-MOOC 홍보자료로 다양하게 활용됨 	

4) 제출방법

: 출품신청서, 출품작파일(파일명: 참가자성명_작품명), 개인정보 이용동의서를 하나의 폴더에 넣어 압축(ZIP 파일) 후 K-MOOC(원격교육지원센터) 이메일(DGUk@daegu.ac.kr) 제출

5 공모전 심사방법 및 시상 내역

가. 심사방법

- 1) 심사위원: 교육혁신원 내부 심사
- 2) 심사기준

연번	평가항목	배점
1	주제 적합성	30%
2	활용 가능성	30%
3	공모전이 갖춰야할 요소(형식부합 및 완성도)	20%
4	독창성 및 창의성	20%
	합계	100%

나. 시상내역

UCC				웹 카드 뉴스			
연번	구분	인원	상금	연번	구분	인원	상금
1	최우수상	1	400,000	1	최우수상	1	300,000
2	우수상	2	300,000	2	우수상	2	200,000
3	장려상	3	200,000	3	장려상	3	150,000

※ 접수된 작품 수와 수준 등에 따라 각 부분의 시상 내역은 변경될 수 있음